

# Séminaire du SEG

Jeudi 19 janvier 2017

B-2622 — 12h35 à 13h20

## Graphisme 3D sur Nspire

Geneviève Savard, ÉTS

### Résumé

Dans les cours de maths et physique, plusieurs enseignants utilisent des graphes et animations 3D pour présenter de nouveaux concepts, pour illustrer une situation ou pour vérifier des résultats. Plusieurs logiciels nous permettent de créer ces graphiques plus ou moins rapidement et efficacement, et depuis OS 3.2, on peut même tracer des surfaces paramétrées sur Nspire. Cependant, les possibilités 3D de Nspire sont encore loin derrière celles offertes dans l'environnement 2D : même tracer un point n'est pas si simple!

Dans cette présentation, nous allons présenter la librairie géo3D, développée à l'ÉTS par Fares Fares et Geneviève Savard pour faciliter la création d'objets 3D avec Nspire : points, vecteurs, polygones, courbe ayant une épaisseur, animations, etc. Nous discuterons aussi brièvement du logiciel de géométrie dynamique Géogébra, qui comporte désormais une fenêtre 3D avec des outils très intéressants.

Note : Si certains sont intéressés, une deuxième présentation pourrait porter sur la programmation elle-même de la librairie géo3G : son fonctionnement général et les astuces mathématiques particulières qui ont permis sa réalisation.

